Задание

Был обнаружен список заданий на проекты для учеников 8-го класса по предмету «Информатика». Можно было бы описать это задание, как обычно. Но студенты специальности АСУ должны уметь разрабатывать задания для программистов на создание проектов. В этом задании требуется разработать такое задание. Приводится исходный текст задания (между подчеркнутыми линиями).

*Задания на индивидуальные проекты учеников*

*Уровень A (максимальная оценка 8 баллов)*

*A-1. Поле чудес*

*Создать аналог игры «Поле чудес» Реализовать различную функциональность для ролей “Администратор игры” и “Игрок” Администратор игры может задавать банк слов для отгадывания и их описание. В процессе игры из этого банка случайным образом выбираются слова.*

Требуется:

1. Описать правила игры и уточнить их (возможно ли угадывание слова, если еще не все буквы угаданы, есть ли суперприз или игра только до разгадывания слова и т. д.).
2. Установить количество игроков (не меньше двух).
3. Установить функциональности игрока и администратора (какие действия и с помощью каких элементов выполняют игрок и администратор).
4. Выбрать элементы управления игрой, их назначение и разработать дизайн экрана.

Примечание: Разработать дизайн экрана можно на бумаге и показать преподавателю.

1. Используются ли картинки для изображения игроков, администратора и результата игры.
2. Проработать алгоритм управления игрой.
3. Перечислить основные действия программы и их реализацию (например, «для реализации поиска позиции символа в слове используется стандартный метод [int indexOf(String str)](http://java.sun.com/javase/6/docs/api/java/lang/String.html#indexOf(java.lang.String)). Примечание разработчика: здесь буква рассматривается как строка из одной буквы», а дальше как он применяется: описание метода для вставки буквы в требуемую позицию).
4. Как отмечается конец игры и запускается следующий кон.
5. Если возникнут вопросы по реализации задания или правилам игры, обратитесь к преподавателю.